



ГЛЕБ ХРАМЦОЎ

Front-end developer
Quality Assurance
Product Manager
Tech Support

КАНТАКТЫ

- Тэлефон: +375(29)156-86-76
- Email: vecutemoffy@gmail.com
- Telegram: [@Vecute](https://t.me/@Vecute)
- Лакацыя: [Мінск, Беларусь](#)
- GitHub: [Vecute](#)
- LinkedIn: [Gleb Khramtsov](#)

АДУКАЦЫЯ

TeachMeSkills (выпускнік)

Front-end распрацоўшчык

Лістапад 2023 - Жнівень 2024

Беларуска-Расійскі ўніверсітэт

Інжынер-будаўнік

Верасень 2012 - Жнівень 2017

НАВЫКІ

ТЭХНІЧНЫЯ

- HTML, CSS, SASS/LESS
- JS, TS, React, Redux (Thunk/Saga)
- Git/GitHub
- YouTrack, Confluence, Jira, Zendesk
- Adobe Photoshop, Autodesk Autocad
- MS Office

САЦЫЯЛЬНЫЯ

- Хутка вучыся
- Уважлівы
- Адказны
- Камандны гулец
- Устойлівы да стрэсу

МОВЫ

- Ангельская - С1 [EF CET Сертыфікат](#)
- Руская - Родная мова
- Беларуская - Родная мова

ДАДАТКОВА

- Гатовы да пераезду
- Халасты

ПРА МЯНЕ

Маю працяглы вопыт у аказанні тэхнічнай дапамогі карыстальнікам камп'ютарных гульняў, такіх як World of Tanks, World of Tanks Blitz у партнёрстве з Wargaming.net. Таксама непрацяглы час працаваў у галіне ручнога тэсціравання ПЗ кампаніі Yandex. На цяперашні момант працую на пасадзе "Спецыяліст па развіццю медыя-платформ" здзяйсняя тэсціраванне і ўвядзенне новага функцыянала ў медыя-платформы кампаніі А1.

Скончыў курсы frontend-распрацоўкі ў школе TeachMeSkills і ў дадзены момант знаходжуся ў пошуку адпаведнай вакансіі.

Хутканавучальны, уважлівы і адказны.

ВОПЫТ ПРАЦЫ

А1 Беларусь | Спецыяліст па развіццю медыя-платформ

Ліпень 2022 - Цяперашні час

- Кіраванне жыццёвым цыклам медыя-сэрвісаў
- Запуск і суправаджэнне медыя-прадуктаў (паслуг, абсталявання)
- Паляпшэнне UI/UX прадукту
- Тэставанне прадукту (iOS, android, WebOS, tizenOS, web, windows, android TV)

Yandex | Асэсар-тэсціроўшчык

Май 2022 - Ліпень 2022

- Функцыянальнае і нефункцыянальнае ручное тэсціраванне ПЗ
- Стварэнне справаздач па багах
- Выкарыстанне сніффераў

Wargaming (Аўтсорс каманда Rainel) | Спецыяліст па суправаджэнні праграмнага забеспячэння

Жнівень 2019 - Май 2022

- Тэхнічная падтрымка карыстальнікаў гульняў World of Tanks, World of Tanks Blitz
- Фарміраванне рабочай дакументацыі
- Навучанне супрацоўнікаў
- Курыраванне працоўнага працэсу
- Стварэнне справаздач па багах
- Вядзенне справаздачнасці

ААТ "ДБТ №3" | Майстар будаўніцтва дарог

Жнівень 2017 - Кастрычнік 2017

- Кіраванне тэхналагічным працэсам будаўніцтва аўтамабільных дарог
- Вядзенне дакументацыі і справаздачнасці
- Прызначэнне задач працоўнаму складу

МАЕ FRONTEND ПРАЕКТЫ

Virtual Museum of the Art Institute of Chicago | Віртуальны музей, заснаваны на калекцыі Чыкагскага інстытута мастацтваў (HTML, SCSS, JS, TS, React, Redux Thunk, React Router)

Task Trek | Гэта прасты і інтуітыўна зразумелы дадатак для кіравання задачамі (HTML, SCSS, JS)

Axit | Лэндынг з простымі формамі, укладкамі і слайдэрам (HTML, SCSS, JS)

ActiveBox | Лэндынг з прадуманым і адаптыўным дызайнам (HTML, SCSS, JS)

Зыходны код для гэтых праектаў знаходзіцца на [маёй старонцы ў GitHub](#)